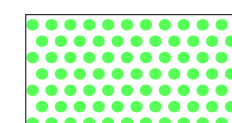
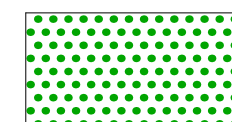
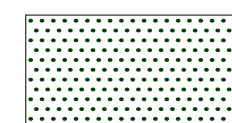
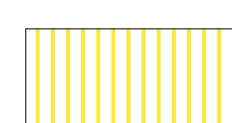
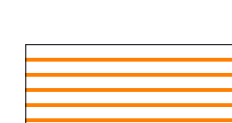
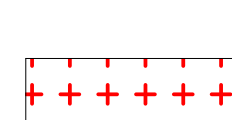
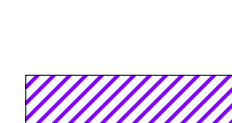




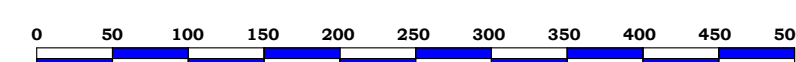


VALORI LIMITE ASSOLUTI DI IMMISSIONE DEL LIVELLO SONORO EQUIVALENTE
Leq in dB (A)
RELATIVI ALLE CLASSI DI DESTINAZIONE D'USO DEL TERRITORIO DI RIFERIMENTO

Classi di destinazione d'uso del territorio:

Tempi di riferimento
 Leq in dB(A)
 Diurno Notturno

Classe I - Aree particolarmente protette:	50	40
 Sottoclasse Ia: aree destinate ad uso ospedaliero		
 Sottoclasse Ib: aree destinate ad uso scolastico		
 Sottoclasse Ic: aree destinate a verde pubblico, altre zone		
 Classe II - Aree prevalentemente residenziali	55	45
 Classe III - Aree di tipo misto	60	50
 Classe IV - Aree di intensa attività umana	65	55
 Classe V - Aree prevalentemente industriali	70	60
 Classe VI - Aree esclusivamente industriali	70	70
 Confine comunale		
 Limite Centro Urbano		
 Limite Centro Storico		



Comune di TEORA
 PROVINCIA DI AVELLINO

PIANO DI ZONIZZAZIONE ACUSTICA
 LEGGE QUADRO SULL'INQUINAMENTO ACUSTICO 26.10.1995 n. 447
 D.P.C.M. 14.11.1997 - D.P.C.M. 01.03.1991
 LINEE GUIDA REGIONALI PER LA REDAZIONE
 DEI PIANI COMUNALI DI ZONIZZAZIONE ACUSTICA
 (Deliberazione n. 2436 del 1 agosto 2003)

Piano Urbanistico Comunale

Visti di approvazione					
Consiglio Comunale :	Regione Campania :				
IL SINDACO DOTT. STEFANO FARINA	IL RESPONSABILE SERVIZIO URBANISTICO E PATRIMONIO ARCH. NICOLA GUARINO				
ELABORATI DI PROGETTO	ELABORATO				
TAVOLA DI DETTAGLIO	003 A				
	RAFF. 1:2000				
IL PROGETTISTA					
	TECNICO ACUSTICO GEOM. MAURIZIO DEIDDA				
 <p>Geom. Maurizio Deidda Via Dante 27/28, 47 01100 TUSCANO (VT) C.A.P. 01100 C.F. 03924730469 E-mail: maurizio.deidda@comuni.vt.it maurizio.deidda@prope.it</p>					
E8170615 PZEP003A					
PROGETTO ELABORATO					
01	17 giugno 2015	STRUTTURALE PER APPROVAZIONE	M. DEIDDA	ACCANTO S.C.I.	N. GUARINO
REV.	DATA	OGGETTO REVISIONE	REDATTO	CONTROLLATO	APPROVATO
FILE: 003PUC170615PZEP003A.pdf					

